



## SÄRES-CENTER



## PELISÄÄNNÖT 2023

**Päivitetty 7.2.2023**

**Sisällys**

<b>1</b>	<b>YLEISTÄ .....</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>TURVALLISUUSTOIMINTA.....</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>SÄRES-CENTERIN KÄYTTÖMAKSUT .....</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>HUOLTOJÄRJESTELMÄ .....</b>	<b>8</b>
<b>5</b>	<b>MUUT TUKITOIMINNOT .....</b>	<b>8</b>
<b>6</b>	<b>TAPAHTUMAN JÄRJESTÄMINEN .....</b>	<b>9</b>
6.1	Tapahtumiin ilmoittautuminen.....	9
6.2	Tapahtumiin valmistautuminen .....	11
6.3	Tapahtumiin saapuminen .....	12
<b>7</b>	<b>SÄRES-CENTERIN PELISÄÄNNÖT .....</b>	<b>13</b>
7.1	Yleiset turvallisuussäännöt jotka koskevat KAIKKIA tapahtumia SäRes-Centerillä, järjestäjästä huolimatta .....	13
7.2	Turvallisuussäännöt jotka koskevat Sääksmäen reserviläiset ry:n ja MPK:n pelitapahtumia SäRes-Centerillä .....	15
7.2.1	Ikäraajat ja vakuutusturva .....	15
7.2.2	Suojavarusteet.....	16
7.2.3	Aseet ja kuulat .....	17
7.2.4	Ampumasäännöt .....	18
7.2.5	Pelissäännöt .....	18



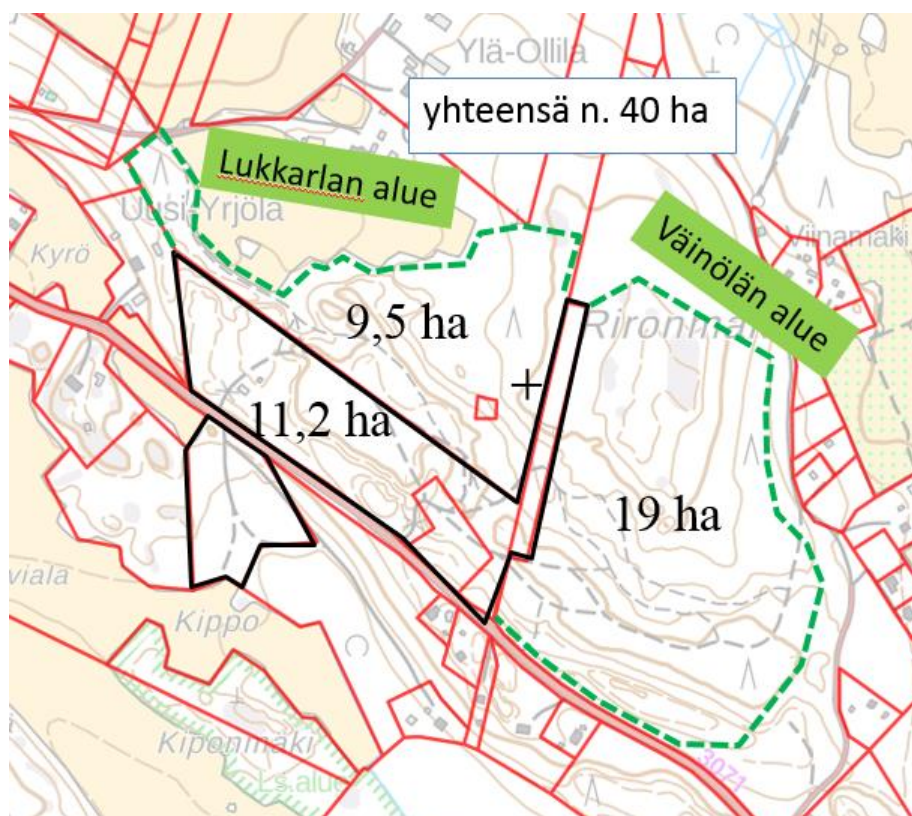
# 1 YLEISTÄ

Sääksmäen Reserviläiset Ry:n johtokunta laatii ja ylläpitää alueen johtosäännön. Johtosääntöä ja sen liitteitä päivitetään tarpeen mukaan. Johtosäännön vahvistaa yhdistyksen puheenjohtaja. **Johtosäännössä on tätä ohjetta merkittävästi laajemmin kerrottu alueen käytöstä.**

Ajantasaista johtosääntöä ylläpidetään SäRes verkkosivuilla <https://www.sares.fi/>

**Varsinainen SäRes-Center** on Valkeakosken kaupungin omistama Sääksmäen Reserviläiset ry:n käyttöön vuokrattua aluetta. Tien eteläpuolella oleva vanha asfalttiaseman alue on varattu toistaiseksi lähinnä suurten tapahtumien pysäköintiin.

SäRes-Centerin ympärillä on useita vuokra-alueita, joiden käytöstä on sovittu maanomistajien kanssa. Alueet mahdollistavat maaston käytön, mutta eivät sen muokkaamista.





Käyttöoikeusalueet on merkitty maastoon sinivalkoisilla pylväillä:



Väinölän ja Lukkarlan alueiden tarkoituksena on mahdollistaa maastoitse eteneminen peli-/taistelualueelle pohjoisesta ja idästä.

Alueiden maanomistajien tuki SäRes-Centerin alueelle on ehdottoman tärkeää, siksi **alueilla käyttäytymiseen kiinnitetään erityisen suurta huomiota. Annettuja sääntöjä ja rajoituksia on ehdottomasti noudatettava.**

Alueella on lupa:

- ✚ Liikkua maastossa
- ✚ Ampua biohajoavilla kuulilla
- ✚ Majoittua tilapäismajoitteisiin joissa ei ole kaminaa/vastavotulen lähdeä

Alueella ei saa:

- ✚ Tehdä avotulta tai kerätä tätä varten puita
- ✚ Vahingoittaa alueen puustoa ja taimistoja
- ✚ Roskata
- ✚ Kaivautua tai rakentaa
- ✚ Ajaa moottoriajoneuvoilla

SäRes-Center on tarkoitettu ensisijaisesti Airsoft-tapahtumien järjestämiseen. Tapahtumia voi Sääksmäen reserviläiset Ry:n lisäksi järjestää mikä tahansa tarvittavan tapahtumajärjestämisen taidon omaava yhdistys.



## 2 TURVALLISUUSTOIMINTA

SäRes asettaa tapahtumiin aina oman tarvittavan turvallisuusorganisaationsa, riippuen tapahtuman koosta.

SäRes-Centerillä on olemassa oleva vartiointisopimus, IloQ-lukitusjärjestelmä ja tallentava kameravalvonta.

Läheltä-piti tilanteet tulee aina ilmoittaa Säres-Centerin henkilöstölle ja ne tulee kirjata tapahtuman raportille.

Sammutuskalustoa löytyy kaikkien rakennusten ulkoseiniltä. Avotulen teko on kielletty aina kun alueelle on annettu metsäpalo- tai ruohikkopalovaroitus.

Alueen EA-välineet löytyvät johtola rakennuksen sisältä. Alueella on kattava EA-varustus, jonka käyttöön tapahtumien valvojat perehdytetään. Mikäli tapahtumaan osallistuu terveydenhoitoalan ammattilaisia, on heidän syytä tutustua välineistöön tapahtuman aluksi. Tapahtumalle määritellään aina EA-vastaava henkilö. SäRes-Centerin EA-välineistöön kuuluu:

- ✚ ensihoitoreppu G3 varusteineen
- ✚ palovamma pakki
- ✚ tyhjiölastasetti ja siirtoalusta
- ✚ pulssioksimetri, verenpainemittari ja verensokerimittari
- ✚ lisäksi johtolassa on hoitopöytä ja Cederothin kaappi.

Aluetta käyttävien joukkojen tulee huolehtia siitä, että jätteen tai muun saastuttavan aineen joutuminen maaperään estetään.

Piha- ja viljelysalueilla liikkuminen ja rakennusten käyttö ilman omistajan lupaa on kielletty. Puiden kaataminen sekä muun omaisuuden käyttö ja siirtäminen ilman omistajan lupaa on kielletty.

### **Alueella saa käyttää vain biohajoavia kuulia.**

Alueen WC-tilojen ja jättepisteiden sijainti selviää paikan päällä.

Pienet tarpeet on sallittua tehdä alueen metsiin, mutta suuria tarpeita tulisi säästää alueen WC-tiloihin. Jos vahinko kuitenkin sattuu metsikköön, on tekijä velvollinen toimittamaan jätökset jättepisteelle ”tilanteen rauhoituttua”.





### 3 SÄRES-CENTERIN KÄYTTÖMAKSUT


**Säres-Centerin käytöstä peritään käyttö- ja vuokramaksuja, joilla pyritään kattamaan alueen ylläpitokustannukset. Ylitsejäävää rahaa käytetään puolestaan alueen kehittämiseen. Kaikki kerättävät vuokrat ja maksut kohdistuvat siis tämän yhteisen hyvän ylläpitoon.**

Henkilökohtaisesti vuokrattava asemateriaali ja suojavaarusteet:





- ✚ E&L ELAK12 "AK-12" Essential Carbine (muistuttaa M2-rynnäkkökivääriä), 3 lipasta, aseihna TAI
- ✚ WE G17 Gen. 3 GBB kaasupistooli + 3 lipasta
- ✚ Hollantilainen työhaalari, vihreä
- ✚ Mil-Tec Mag Carrier Chestrig, oliivinvihreä
- ✚ Biokuulia (myös tarvittaessa myyntiin)
- ✚ Stalker alakasvosuoja
- ✚ Bollé Cobra-suojalasit
- ✚ Hihanauhapari (punainen/keltainen)

Maksukohde	Hinta	Peruste	Huomioita
"Pelimaksu", peritään kaikilta, riippumatta tapahtuman luonteesta (vaikka koirakilpailu)	5€/hlö	Alueen käytön rahoittaminen (vesi, sähkö, polttopuut, kuluminen)	Kortilla tai käteisellä
Asevuokra (aseita ei vuokrata alueen ulkopuolelle)	15€/ase	Aseiden kunnossapito ja rikkoutuneiden korvaaminen	Sis ase, liivi, haalari, huoltovälineet ja kuulat. Käyttäjä huoltaa lopuksi.
Siivousmaksu tai esineen tahallinen rikkominen	50-200€	Riippuen siivoustyön määrästä	Tahallisuus !

Sääksmäen Reserviläiset Ry myy alueella peleissä tarvittavia tuotteita kiskurihintaan sekä omia hienoja brändituotteita edukkaaseen hintaan, seuraavan hinnaston mukaisesti:

Myytävä tuote	Hinta	Huomioita
BLS 0,25g biokuula,1kg (4000kpl)	20 €	Niitä "urpeloita" pelaajia varten jotka eivät ymmärrä ottaa mukaan omia biokuulia, hinta on suoranainen rangaistus koska uusien kuulien hankinta jää meidän harteillemme
"Mission patch" velcro-pohjalla 	15 €	Näppärä, <b>keräilykelpoinen</b> , vuosittain vaihtuva matkamusta SäRes-Centerillä, näitä voi sitten kiinnitellä velcro-pohjaan vaikka mihin. Parhaat asiakkaistamme ovat korvanneet ihonsakin velcrolla...
SäRes Zippo-sytkä	60 €	Ei tupakan sytyttämiseen (hyi hyi) vaan konsertissa tunnelmointiin, nuotion ja trangian sytyttämiseen



Myytävä tuote	Hinta	Huomioita
		sekä tunnelinvalaisuun tarkoitettu perinteinen bensasytytin
<b>SäRes kahvimuki</b> 	15 €	Tällä teet työpaikalla lähtemättömän vaikutuksen ja saat hyviä keskusteluita aikaiseksi. kaiken lisäksi tästä on ihan kiva juoda kahvia.
<b>SäRes Lippis</b> 	15 €	Tyylikäs, laadukas ja virtaviivainen lippis ei jätä ketään kylmäksi
<b>SäRes-Center tarra tai tuulilasitarra</b> 	5 €	No tätähän tuotetta voi sitten liimailla mihin kukin haluaa, vaikka jääkaapin oveen. Säänkestävä muovitarra kestää vaikka asunnon ulko-ovessa.  Tuulilasitarra kuten edellinen mutta näppärämpi jos haluaa liimata auton tuulilasiin sisäpuolelle. Suosittelemme takalasia sijoituspaikaksi, muuten saattaa katsastusmieheltä tulla sanomista.

Maksut kortilla tai käteisellä pelitapahtumien yhteydessä kolikotkin käy, mutta mikään Mopilepei ei, emme lähetä tuotteita tai pidä verkkokauppaa.

Tuotteet ovat näytillä tapahtumissa johtola rakennuksen terassilla ja ostaa saa tapahtuman valvojalta.



## 4 HUOLTOJÄRJESTELMÄ

Alueella on kunnallinen vesiverkko ja veden laatu on hyvä. Vettä on mahdollista ottaa WC- ja pelivälinerakennuksen takaa ulkohanasta tai rakennuksen sisältä.

**Pelialueen rakennuksissa majoittuminen on ehdottomasti kiellettyä.** Muualla SäRes-Centerin alueella on mahdollista majoittua omissa teltoissa koko alueella. Avotulen teko on sallittua vain varsinaisen majoitusalueen sisällä telttakamiinoissa.

WC- ja pelivälinerakennuksessa on varsinaiset WC tilat. Tämän lisäksi alueelle on rakenteilla useita kuivikekäymälöitä. WC-paperin tai kuivikkeiden loppuessa tulee ottaa yhteyttä alueen valvojaan, joka täydentää materiaalit.

**SäRes-Centerin kunnossapito on yhteinen asia. Tilojen ja alueiden siisteydestä huolehtiminen tulee olla osa kaikkia tapahtumia.** Erityisen tarkasti tulee huolehtia varsinaisen pelialueen ulkopuolisista metsäalueista, näihin roskien jättäminen aiheuttaa suurinta mielipahaa.

Kaikki rikkoutuneet rakenteet tulee aina ilmoittaa jotta ne ehditään korjata seuraavaan tapahtumaan mennessä.

Roskat toimitetaan Säres-Centerin jätepiesteelle, varastokonttien yhteyteen. Mikäli rakennusten lattialle on kertynyt roskaa tai hiekkaa, tulee rakennukset lakaista.

Periaatteena tulee olla, että tilat jäävät parempaan kuntoon kuin tullessa.

## 5 MUUT TUKITOIMINNOT

Huoltorakennuksessa on WiFi, jonka tunnukset ovat:

- Tunnus: Sares
- Salasana: sares2022

Karttakuvat löytyvät SäRes-Centerin verkkosivuilta [www.sares.fi](http://www.sares.fi) yläbannerista, kohdasta "SäRes-Centerin kartat".





## 6 TAPAHTUMAN JÄRJESTÄMINEN

Tapahtumat tilataan <https://säres.fi/yhteystiedot/>  
→ yhteydenottolomake → tapahtuman varaaminen

Tämän jälkeen johtokunta käsittelee tapahtuman oman prosessinsa mukaisesti (liite 5), asettaa tapahtumalle valvojan, joka käynnistää tapahtuman yksityiskohtien valmistelun.

Tapahtumat varataan pääsääntöisesti vähintään kaksi kuukautta ennen tapahtuman ajankohtaa. pieniä tapahtumia joissa ei käytetä airsoft-aseita, voidaan toteuttaa nopeammallakin aikataululla.

### 6.1 Tapahtumiin ilmoittautuminen

Jos tapahtuman järjestää ulkopuolinen taho, niin tämä taho määrittelee ilmoittautumiskanavan (esim Kuulaportti).

SäRes-Centerin omiin viikkopeleihin ja valittuihin tapahtumiin ilmoitaudutaan osoitteessa [www.säres.fi/tapahtumakalenteri](http://www.säres.fi/tapahtumakalenteri)

<https://säres.fi/tapahtumakalenteri/>

Sääksmäen Reserviläiset ry arvot ja toiminta

Reserviläisliiton sivut | Jäseneksi



Säres Center

Suomen katu-uskottavin  
Airsoft-alue



Huittulantie 327  
37700 Valkeakoski

Etusivu Yhteystiedot Sponsorit Tapahtumakalenteri Uutiset Alueen kartat Historia UKK Koti +

Johdon intra



Värien selitykset tapahtumissa:

- Alue suljettu, ammuontoja tai muuta vaarallista toimintaa (esim koiria vapaana)
- Yleinen tapahtuma johon kaikki ovat tervetulleita osallistumaan
- Ulkopuolisen tapahtumajärjestäjän tapahtuma, aluetta voi käyttää ulkoiluun (esim kokous tai tutustuminen tai jokin muu tapahtuma jossa ei ammuta)
- Sääksmäen reserviläiset ry sisäinen tapahtuma, aluetta voi käyttää ulkoiluun (esim talkoot tai yhdistyksen juhlat tai jokin muu tapahtuma jossa ei ammuta)




Tapahtumakalenterissa valitaan oikea tapahtuma ja klikataan tapahtuman tiedot auki alalaidasta:

Kuukausi näkymä Tapahtuma näkymä

**TOUKOKUU, 2023** < >

MA	TI	KE	TO	PE	LA	SU
1	2	3	4	5	6 Reserviläisliiton	7

**LA 13 TOU** **ETELÄ-HÄMEEN RESERVILÄISPIIRIN TAITOKILPAILU**

 **RESERVILÄISLIITTO**

☰ TAPAHTUMAN TIEDOT

Piirien Taitokilpailu järjestetään vuonna 2023 SäRes-Centerillä toukuussa.

Lisätietoja ja kilpailukutsu tulee myöhemmin.

Kerro meille, jos pääset tapahtumaan.

**AUKI**

Paikkoja vielä vapaana

Etkö pääse mukaan tähän tapahtumaan?

Ilmoittautuessasi tilaisuuteen, paina "KYLÄ", perässä sulussa näkyy kuinka monta tilaisuuteen on jo ilmoittautunut.

Täytä ilmoittautumislomake, kaikki sen kohdat. Keskeistä on saada tieto iästä ja mahdollisesti jaettavasta varustuksesta. Sähköposti ja puhelinnumero tarvitaan jotta kykenemme tarvittaessa perumaan tilaisuuden tai tiedottamaan jostain muista muutoksista.

**Ilmoittaudu Etelä-Hämeen Reserviläispiirin taitokilpailu**

Jos haluat ilmoittautua, täytä alla oleva lomake!



## 6.2 Tapahtumiin valmistautuminen

Pelaajien tulee itse ottaa mukaan tapahtumaan seuraava varustus:

- ✦ Mieluiten maastoon sopiva vaatetus, mutta vähintään ulkoiluun sopiva ja kelin mukainen varustus. Centerillä on tarvittaessa haalareita jotka voi pukea esim verryttelyasun päälle, ellei omaa maasto/erä-asua ole vaatekaapissa.
- ✦ Kenkien olisi hyvä olla nilkkakorkuiset ja jalkaa tukevat nyrjähdysten ehkäisemiseksi, myös saappaat käyvät hyvin.
- ✦ Varatkaa mukaan ohuet hansikkaat, nämä on hyvä olla käsissä osumien varalta. Hanskat eivät saa olla niin paksut että estävät aseiden käsittelyn. Esimerkiksi puutarhahansikkaat ovat tarkoitukseen hyvät.
- ✦ Pelaajien on syytä ottaa mukaan myös tuubihuivi tai muu korvat peittävä päähine. Airsoft-kuulien osuminen korvakäytävään on harvinaista mutta mahdollista.
- ✦ Ottakaa mukaan oma juomapullo, mieluiten sellainen jonka saa roikkumaan vyöhön tai varusteisiin. Pelatessa tulee jano ☺ Halutessaan voi ottaa mukaan urheilujuomaa tai energiapatukkaa jos haluaa
- ✦ Luonnollisesti ase ja siihen liittyvät varusteet sekä
- ✦ Hyväksytyt lasit ja kasv suojain
- ✦ **Biohajoavat** kuulat aseeseen.

Tapahtumassa on mahdollista vuokrata omaan käyttöön:

- ✦ suojahaalari
- ✦ kasv suojain ja silmä suojain
- ✦ ase kaikkine välineineen ja kuulineen (aseiden käyttö koulutetaan kaikille)
- ✦ taisteluvyö johon aseiden lippaat ja vähän muutakin saa laitettua.



### 6.3 Tapahtumiin saapuminen

Mikäli saavut paikalle omalla autolla: Saapuessanne SäRes-Centerille on pysäköinti:

- ☒ Suuremmissa tapahtumissa Huittulantien eteläpuolella (tien alapuolella).
- ☒ Pienemmissä tapahtumissa pysäköidään puolestaan lippukentälle.

Osoite on Huittulantie 327, Valkeakoski.

Ilmoittautuminen on Huittulantien yläpuolella, lippukentän reunalla sijaitsevan johtolarakennuksen terassilla.







## 7 SÄRES-CENTERIN PELISÄÄNNÖT

SäRes-Centerin pelisääntöjä käytetään tapahtumissa, joissa järjestäjänä ovat:

- ✚ Säaksmäen Reserviläiset Ry
- ✚ Maanpuolustuskoulutusyhdistys, tai
- ✚ Puolustusvoimat

Muiden toimijoiden tapahtumissa noudatetaan kunkin yhdistyksen omia pelisääntöjä, kunhan ne eivät ole ristiriidassa seuraavien asioiden osalta:

- ✚ kohdan 12.1 yleiset turvallisuussäännöt
- ✚ Savuheitteet ja vastaavat pyrotekniset välineet ovat kiellettyjä alueella metsäpalovaroituksen aikana.
- ✚ Suuren hetkellisen äänen tuottavat "paukkukranaatit" ja vastaavat ruudilla tai kaasulla toimivat laitteet ja välineet ovat kiellettyjä (alue on markkinoitu paikallisille asukkaille meluttomana alueena).

### 7.1 ***Yleiset turvallisuussäännöt jotka koskevat KAIKKIA tapahtumia SäRes-Centerillä, järjestäjästä huolimatta***

Pelipaikalla noudatetaan koko tapahtuman ajan Suomen lakia ja SäRes-Centerin yleisiä turvallisuus- ja pelisääntöjä.

- ✚ Kaikkien pelaajien on ilmoitauduttava pelitapahtumaan, kaikki pelaajat ml yhteystiedot tulee kirjata tapahtuman raporttiin
- ✚ Alkoholin käyttö on pelin aikana kiellettyä ja humaltunut tai huumausaineiden vaikutuksen alaisena oleva pelaaja poistetaan pelistä ja pelialueelta.
- ✚ Jokainen pelaaja vastaa itse omasta toiminnastaan, mahdollisista omaisuusvahingoista sekä tahallisesti aiheuttamista henkilövahingoista.
- ✚ Järjestäjä ei vastaa pelaajien henkilökohtaisesta varustuksesta.
- ✚ Peli- ja taukoalue on pidettävä puhtaana, eli käytön jäljet on aina siivottava.
- ✚ Sääntöjä rikkova pelaaja voidaan poistaa pelistä turvallisuussyistä.
- ✚ Tapahtumissa noudatetaan hyviä yleisiä käytöstapoja, joihin kuuluu myös asiallinen kielenkäyttö.





Toiminta offgame-alueella ennen pelejä ja pelien jälkeen. (*Offgame-alue on pelialueen ulkopuolella sijaitseva taukoalue, jossa ei tarvitse pitää suojalaseja. SäRes-Centerillä tämä on huoltoalue*)

- ✦ Kuljeta airsoft-aseet pelipaikalle aina kokonaan suojattuna laatikossa, kassissa, laukussa tai vastaavassa kantovälineessä. Ulkopuoliset eivät tunnista oikean aseensa ja kuula-aseen eroja
- ✦ Käsittele asetta kuin se olisi jatkuvasti laukaisuvalmis. Älä koskaan osoita aseella toista pelaajaa kohti pelin ulkopuolella.
- ✦ Pidä ase varmistettuna ja lippaat irti aseista. Kiinnitä akku vasta juuri ennen pelin alkua
- ✦ Akun kiinnittämisen jälkeen testiammunnat ja hop-upin säädöt tehdään vain säätökontissa taistelu/huoltoalueen rajalla ja ennalta määrättyyn suuntaan.
- ✦ Aseet pidetään sovitussa paikassa silloin kun niitä ei tarvitse käsitellä tai huoltaa. Huoltamisella tarkoitetaan esim. akun vaihtoa jne.
- ✦ Peli/taistelualueella ei saa liikkua ilma suojalaseja, edes pelien välissä.
- ✦ Ota huomioon muut pelaajat ja heidän varusteensa.
- ✦ Liiku rauhallisesti alueella.

**Omia, ennakkoon ilmoittamattomia pelitapahtumia ei alueella saa järjestää!** Pelitapahtumista on tiedotettava SäRes-Centerin verkkosivuilla vähintään kaksi viikkoa ennen tapahtumaa.

Ennen tapahtuman alkua on SäRes-Centerin pelialueelle johtavien polkujen yhteyteen sijoitetut puomit suljettava siten, ettei sivullisilla ole vaaraa eksyä alueelle. Prosessi on tarkemmin kuvattu tapahtuman valvojan ohjeessa (liite 5).

Mikäli sinulla on kysyttävää yleisistä turvallisuus- ja pelisäännöistä, niin ota yhteyttä yhdistyksen sähköpostiin tai kysy suoraan pelin järjestäjältä.

Turvallisia pelejä!



## **7.2 Turvallisuuksäännöt jotka koskevat Sääksmäen reserviläiset ry:n ja MPK:n pelitapahtumia SäRes-Centerillä**

### **7.2.1 Ikäraajat ja vakuutusturva**

Sääksmäen Reserviläiset Ry:n järjestämissä pelitapahtumissa ei ole ikärajaa. Alaikäisten pelaajien vanhempien on huomioitava pelaamiseen liittyvä loukkaantumiseriski. Pelaajien on pystyttävä toimimaan annettujen ohjeiden mukaan ja osattava käsitellä airsoft-aseita turvallisesti ja vastuullisesti.

Alle 10-vuotiaat pelaajat saavat osallistua vanhemman tai vanhemman sisaruksensa kanssa. Alaikäisten pelaajien on täytettävä seuraavat vaatimukset:

- ✚ Tarpeeksi kypsä ja keskittymiskykyinen toimiakseen yhteistyössä muiden kanssa,
- ✚ Osaa toimia annettujen käskyjen ja ohjeiden mukaan,
- ✚ Osaa huolehtia omasta ja kanssapelaajien turvallisuudesta,
- ✚ Käyttää sopivia suojarusteita. Alaikäiset eivät saa käyttää sankalaseja.

Kuka tahansa pelaaja, jonka katsotaan olevan vaaraksi itselleen tai muille, voidaan poistaa pelistä.

Kaikilla pelaajilla tulee olla omasta takaa vapaa-ajan tapaturmavakuutus joka kattaa loukkaantumisen Airsoft-tapahtumassa. SäRes-Centerillä on puolestaan vastuuvakuutus, joka korvaa alueen rakenteiden rikkoutumisesta (vast) johtuvat tapaturmat.



## 7.2.2 Suojavarusteet

Pelialueelle ei saa mennä ilman silmä- ja kasvosuojaimia. Suojalasit/maski ovat pelialueella AINA pakolliset.

- ✦ Käytä vain laadukkaita suojalaseja, jotka kestävät hajoamatta useamman osuman lähietäisyydeltä ammuttuna. Silmäsuojainten on suojattava myös sivulta tulevilta osumilta. Hyviä suojalaseivaihtoehtoja ovat esim. paintball-maskit, tietyt F-luokituksen suojalasit ja airsoft-maskit.
- ✦ Pelin järjestäjä on velvollinen tarkastamaan pelaajien suojainten laatu ennen pelin alkua
  - ✦ Tarkastuksen panopiste on silmänsuojaimissa: Lasien reunojen on oltava tiiviit, niskaremmi tai vastaava pidike on pakollinen
  - ✦ Pelin järjestäjällä on oikeus tarkistaa suojainten kestävyys tarvittaessa ampumalla laseja. Järjestäjä ei ole velvollinen korvaamaan testauksessa rikkoutuneita suojaimia.
  - ✦ Pelinjärjestäjä voi kieltää mielestään turvattomien lasien käytön
  - ✦ Alaikäiset eivät saa käyttää sankalaseja
  - ✦ Maskin on suojattava pelaajan suu osumilta.

Yhdistys suosittelee koko kasvojen sekä korvien alueen suojaamista pelien aikana.

SäRes-Centerillä on omia silmä- ja kasvosuojaimia joita voidaan vuokrata tarvitsijoille.

Luotisuojakilpien käyttö on sallittua, mutta näiden tulee olla realistisen painoisia.

Kouluttajat ja valvojat käyttävät samoja suojavarusteita sekä heijastinliiviä.



### 7.2.3 Aseet ja kuulat

Aseina käytetään vain airsoft-aseita, jotka ampuvat halkaisijaltaan 6mm olevia muovikuulia.

Lähtönopeusrajat (Lähtöenergia jouleina):

- ✦ Sarjatuliaseet: 126 m/s 0,20g kuulalla (1,6 J).
- ✦ Tulitukiaseet: 136 m/s 0,20g kuulalla
- ✦ Itsestään lataava kertatuli: 150 m/s 0,20g kuulalla (2,25 J)
- ✦ Kertaviritteiset: 170 m/s 0,20g kuulalla (3.0 J)
- ✦ Yli 105 m/s 0,20g kuulalla (1,0 Joulea) ampuvan aseiden omistajalla tulee olla heikkotehoisempi vara-ase lähtötilanteita varten.

Turvalliset ampumaetäisyydet:

- ✦ Alle 100 m/s, yli 1m.
- ✦ 100 -110 m/s, yli 5m.
- ✦ 110 -126 m/s, yli 10m.
- ✦ 126 -150 m/s, yli 20m.
- ✦ 150 -170 m/s, yli 30m.

Jokaisen pelaajan täytyy tietää omien aseiden lähtönopeudet ja ymmärrettävä turvallisesti ampumaetäisyydet. Yhdistyksellä on kronometri, jolla voidaan mitata kuulan lähtönopeudet. Kronometri pidetään tapahtumissa saatavilla hop-upin säätöpaikalla.

Näitä rajoja noudattamalla kanssapelaajille ei aiheudu tarpeetonta vaaraa ja loukkaantumisriski pienenee.

Kuulat

- ✦ Kuulien paino voi olla 0,20 – 0,45g.
- ✦ Käytä vain laadukkaita airsoft-pelikäyttöön tarkoitettuja kuulia. Heikkolaatuiset kuulat saattavat hajota osuessaan kovaan pintaan ja aiheuttaa vaaratilanteita muille pelaajille.
- ✦ Käytettyjä kuulia ei saa käyttää.

Savuheitteet ja kranaatit

- ✦ Savuheitteet ja vastaavat pyrotekniset välineet ovat kiellettyjä.
- ✦ Suuren hetkellisen äänen tuottavat "paukkukranaatit" ja vastaavat ruudilla tai kaasulla toimivat laitteet ja välineet ovat kiellettyjä.

Pelin järjestäjillä on aina oikeus jättää pelistä pois mikä tahansa ase tai peliväline, jos sen arvioidaan aiheutuvan vaaratilanteita.



### 7.2.4 Ampumasäännöt

Käytännössä ampumaetäisyyksiä on vaikea hahmottaa maastossa. Tämän takia suuren lähtönopeuden omaavien aseiden omistajien täytyy noudattaa erityistä varovaisuutta. Lähi-tilanteissa laukaukset tulee suunnata kehon alaosaan.

Sarjatuliaseilla pelaavat ampuvat kertatululta ampumaetäisyyden pienentyessä ja lähi-tilanteen ollessa todennäköinen. Sisätiloissa saa käyttää vain kertatululta.

Ampuminen päätetään pienemmästä reiästä, josta ei pysty varmistamaan ammunnan kohdetta, on ehdottomasti kiellettyä (ei koske pulttilukkokivääreitä). Tähystämättömien laukausten ampuminen on aina kiellettyä.

Vältä liiallista voiman käyttöä ja kosketuslaukauksia. Lähi-tilanteessa on pyrittävä ampumisen sijaan huutamaan ”LAUKAUS” tai koskettamaan henkilöä sanoen ”PUUKKO”.

### 7.2.5 Pelisäännöt

Ennen pelin alkamista kaikkien on tunnettava pelialue ja sen rajat. Käytettävä pelialue saattaa vaihdella eri pelimuotojen välillä. Ennen pelin alkamista varmistetaan, että molemmat osapuolet ovat valmiina peliin. Varmistus tapahtuu huudolla:

- ☒ “ONKO VALMISTA?”
- ☒ Toinen osapuoli vastaa huutoon tilanteesta riippuen joko:
  - ☒ “VALMIS!” tai
  - ☒ “ODOTA!”.
- ☒ Toistetaan kunnes molemmat osapuolet valmiina.

Peli alkaa huudolla:

- ☒ “PELI KÄY!”.
- ☒ Kaikki toistavat huudon.

Peli keskeytetään huudolla:

- ☒ “PELI SEIS!”
- ☒ Kaikki toistavat huudon, niin että jokainen pelialueella kuulee sen. Huudon kuultuasi varmista ase ja pysy paikoillasi.
- ☒ Huutoa “PELI SEIS!” käytetään esimerkiksi jos pelialueella liikkuu ulkopuolisia henkilöitä ilman silmäsuojaimia tai jos pelissä on tapahtunut vaaratilanne tai loukkaantuminen.
- ☒ Peli voi jatkua vasta kun vaaratilanne on ohi ja pelinjohtaja on varmistanut tilanteen.





Peli jatkuu huudolla:

- ❖ "PELI JATKUU!"
- ❖ Kaikki toistavat huudon, niin että jokainen pelaaja kuulee sen. Peli voi myös päättyä, jos tilanne niin edellyttää.

Peli päättyy huudolla:

- ❖ "PELI OHI!"
- ❖ Kaikki toistavat huudon, niin että jokainen pelaaja kuulee sen.
- ❖ Pelin päättyessä irrota lippaat aseista, ammu tyhjälaukaukset maata kohti ja varmista ase.
- ❖ Suojalasit pidetään päässä, kunnes saavutaan offgame-alueelle.

Osumat:

- ❖ Osumaksi katsotaan yksittäinen kuula tai sarja mihin tahansa osaan kehoa tai varusteita.
- ❖ Kimmonneita kuulia ei lasketa osumiksi. Mikäli et ole varma oliko kuula kimmoke vai suora
- ❖ osuma, niin otat osuman normaalisti. Osuman saatuaan pelaaja huutaa: "OSUMA!" ja nostaa käden ilmaan.
- ❖ Eläytyminen on myös sallittua osuman saadessa – tyyli on vapaa.
- ❖ Osuman saanut pelaaja siirtyy pois pelistä aiemmin sovittujen ohjeiden mukaan pelimuodosta riippuen.
- ❖ Aseosuma eliminoi aseensa, ei pelaajaa. Käytä vara-asettasi, jos saat aseosuman.
- ❖ Toisen pelaajan voi eliminoida huutamalla "PUM!" tai "LAUKAUS!"
- ❖ silloin, kun vastustaja on vaarallisen lähellä (ks. Turvalliset ampumaetäisyydet). Nopein voittaa.
- ❖ Vähänkin epäselvissä tilanteissa molemmat ottavat osuman.
- ❖ Toisen pelaajan voi eliminoida myös läpsäisemällä tätä kädellä ja sanomalla: "Puukko"

Osuman saatua irrota lippaat irti aseista, ammu tyhjälaukaukset maata kohti ja varmista ase.



Osuman saamisen jälkeen toimitaan ennen peliä sovittujen ohjeiden mukaan pelimuodosta riippuen:

- ✦ Jos on haavoittumissääntö:
  - ✦ raajoihin osuman saanut on haavoittunut. Tämä saa huutaa lääkintämiestä, muuta ei saa puhua. Lääkinnän saatuaan henkilö voi jatkaa taistelua käyttämättä sidottua raajaa
  - ✦ vartaloon osuman saanut on kuollut. Kuolleet jäävät paikoilleen makaamaan
- ✦ Jos on respaussääntö:
  - ✦ minkä tahansa osuman jälkeen nostetaan ase ylös, poistutaan pelialueelta kävellen respausalueelle.
  - ✦ Suositellaan käytettävän ”raatorättiä” lisäosumien välttämiseksi
  - ✦ Suojalasit pidetään päässä, kunnes saavutaan offgame-alueelle.

Respaaminen eli uudelleen syntyminen

- ✦ Tietokonepelistä tuttu termi respawn tarkoittaa uudelleen syntymistä. Jossain pelimuodoissa on käytössä tämä lisäsääntö, jolloin pelaaja osuman saadessaan siirtyy joukkueensa ”respa-paikalle”.
- ✦ Respauspaikat määritetään ennen pelin alkua; Yleistä respauspaikoille on se, että ne ovat pelialueen reunoilla.
- ✦ Respauspaikalle siirrytään siten, että muut pelaajat tietävät pelaajan olevan eliminoinut esim. käsi ylhäällä tai käyttäen ”raatorättiä”. Respauspaikalta pelaaja pääsee uudelleen peliin.
- ✦ Respauskertojen määrä voi vaihdella pelimuodon mukaan parista respasta loputtomiin respoihin.
- ✦ Respauspaikat ja säännöt sovitaan ennen pelin alkamista.



**SäRes-Center**

**PELISÄÄNNÖT**

**21 (21)**