



SÄRES-CENTER



PELISÄÄNNÖT

Päivitetty 14.3.2024

**Sisällys**

1	YLEISTÄ	3
2	TURVALLISUUSTOIMINTA.....	5
3	SÄRES-CENTERIN KÄYTTÖMAKSUT	6
4	HUOLTOJÄRJESTELMÄ	8
5	MUUT TUKITOIMINNOT	8
6	TAPAHTUMAN JÄRJESTÄMINEN	9
6.1	Tapahtumiin ilmoittautuminen.....	9
6.2	Tapahtumiin valmistautuminen	11
6.3	Tapahtumiin saapuminen	12
7	SÄRES-CENTERIN PELISÄÄNNÖT	13
7.1	Yleiset turvallisuussäännöt jotka koskevat KAIKKIA tapahtumia SäRes-Centerillä, järjestäjästä huolimatta	13
7.2	Turvallisuussäännöt jotka koskevat Sääksmäen reserviläiset ry:n pelitapahtumia SäRes-Centerillä	15
7.2.1	Ikäraajat ja vakuutusturva	15
7.2.2	Suojavarusteet.....	15
7.2.3	Aseet ja kuulat	16
7.2.4	Ampumasäännöt	19
7.2.5	Pelissäännöt	19
7.2.6	Aseiden käytön kouluttaminen	22
7.2.7	Lyhyt Säres Guide	23
7.2.8	Alkubriifin kaava, pitkä versio	24
8	PELIMUODOT.....	26
9	PELILUPA.....	28



1 YLEISTÄ

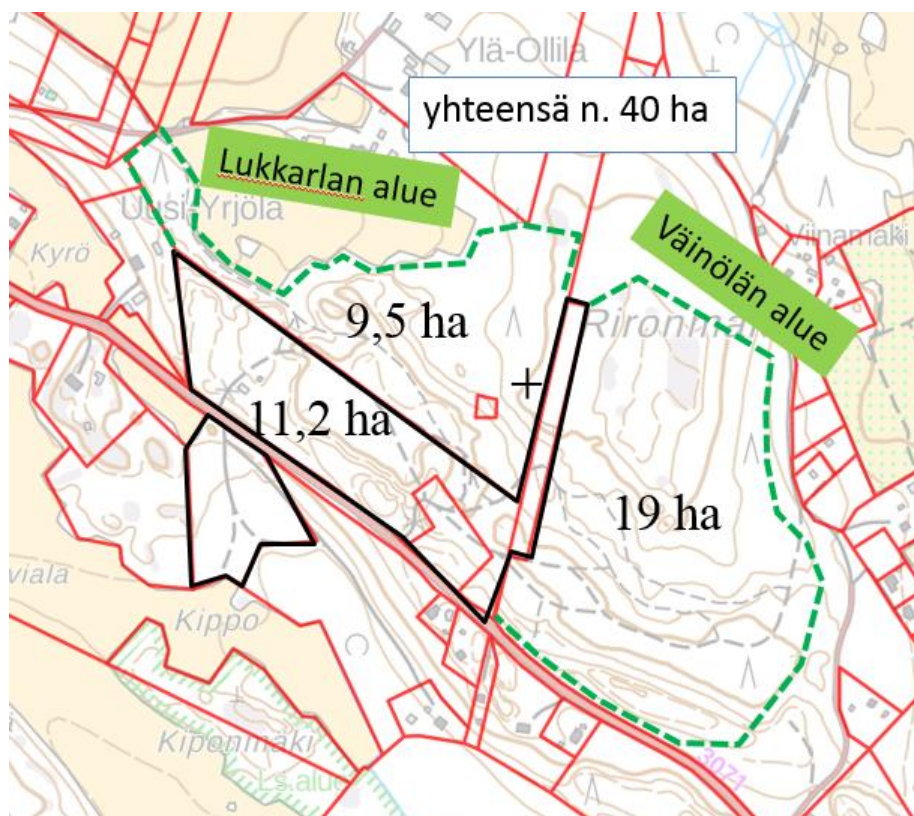
Nämä pelisäännöt on koottu yksittäisen pelaajan näkökulmasta.

Johtosäännössä on tätä ohjetta merkittävästi laajemmin kerrottu alueen käytöstä.

Ajantasaista johtosääntöä ylläpidetään SäRes verkkosivuilla <https://www.sares.fi/>

Varsinainen SäRes-Center on Valkeakosken kaupungin omistama Sääksmäen Reserviläiset ry:n käyttöön vuokrattua aluetta. Tien eteläpuolella oleva vanha asfalttiaseman alue on varattu toistaiseksi lähinnä suurten tapahtumien pysäköintiin.

SäRes-Centerin ympärillä on useita vuokra-alueita, joiden käytöstä on sovittu maanomistajien kanssa. Alueet mahdollistavat maaston käytön, mutta eivät sen muokkaamista.





Käyttöoikeusalueet on merkitty maastoon sinivalkoisilla pylväillä:



Väinölän ja Lukkarlan alueiden tarkoituksena on mahdollistaa maastoitse eteneminen peli-/taistelualueelle pohjoisesta ja idästä.

Näiden alueiden maanomistajien tuki SäRes-Centerin alueelle on ehdottoman tärkeää, siksi **alueilla käyttäytymiseen kiinnitetään erityisen suurta huomiota. Annettuja sääntöjä ja rajoituksia on ehdottomasti noudatettava.**

Väinölän ja Lukkarlan alueella on lupa:

- ✚ Liikkua maastossa
- ✚ Ampua biohajoavilla kuulilla
- ✚ Majoittua tilapäismajoitteisiin joissa ei ole kaminaa/vastavotulen lähdeä

Väinölän ja Lukkarlan alueella ei saa:

- ✚ Tehdä avotulta tai kerätä tätä varten puita
- ✚ Vahingoittaa alueen puustoa ja taimistoja
- ✚ Roskata
- ✚ Kaivautua tai rakentaa
- ✚ Ajaa moottoriajoneuvoilla

SäRes-Center on tarkoitettu ensisijaisesti Airsoft-tapahtumien järjestämiseen. Tapahtumia voi Sääksmäen reserviläiset Ry:n lisäksi järjestää mikä tahansa tarvittavan tapahtumajärjestämisen taidon omaava yhdistys.



2 TURVALLISUUSTOIMINTA

SäRes asettaa tapahtumiin aina oman tarvittavan turvallisuusorganisaationsa, riippuen tapahtuman koosta.

SäRes-Centerillä on olemassa oleva vartiointisopimus, IloQ-lukitusjärjestelmä ja tallentava kameravalvonta.

Läheltä-piti tilanteet tulee aina ilmoittaa Säres-Centerin henkilöstölle ja ne tulee kirjata tapahtuman raportille.

Sammutuskalustoa löytyy kaikkien rakennusten ulkoseiniltä. Avotulen teko on kielletty aina kun alueelle on annettu metsäpalo- tai ruohikkopalovaroitus.

Alueen EA-välineet löytyvät johtola rakennuksen sisältä. Alueella on kattava EA-varustus, jonka käyttöön tapahtumien valvojat perehdytetään. Mikäli tapahtumaan osallistuu terveydenhoitoalan ammattilaisia, on heidän syytä tutustua välineistöön tapahtuman aluksi. Tapahtumalle määritellään aina EA-vastaava henkilö.

Aluetta käyttävien joukkojen tulee huolehtia siitä, että jätteen tai muun saastuttavan aineen joutuminen maaperään estetään.

Ulkopuolisilla piha- ja viljelysalueilla liikkuminen ja rakennusten käyttö ilman omistajan lupaa on kielletty. Puiden kaataminen sekä muun omaisuuden käyttö ja siirtäminen ilman omistajan lupaa on kielletty.

Alueella saa käyttää vain biohajoavia kuulia.

Alueen WC-tilojen ja jätepisteiden sijainti selviää paikan päällä.

Pienet tarpeet on sallittua tehdä alueen metsiin, mutta suuria tarpeita tulisi säästää alueen WC-tiloihin. Jos vahinko kuitenkin sattuu metsikköön, on tekijä velvollinen toimittamaan jätökset jätepisteelle ”tilanteen rauhoituttua”.



3 SÄRES-CENTERIN KÄYTTÖMAKSUT

Säres-Centerin käytöstä peritään käyttö- ja vuokramaksuja, joilla pyritään kattamaan alueen ylläpitokustannukset. Ylitsejäävää rahaa käytetään puolestaan alueen kehittämiseen. Kaikki kerättävät vuokrat ja maksut kohdistuvat siis tämän yhteisen hyvän ylläpitoon.

Henkilökohtaisesti vuokrattava asemateriaali ja suojavaarusteet:

- ✦ E&L ELAK12 "AK-12" Essential Carbine (muistuttaa M2-rynnäkkökivääriä) Night Evolution M600C Scout –asevalolla ja Vector Optics Maverick Gen.2 1x22 punapistetähtäimellä, 3 lipasta, asehihna
- ✦ Kuten edellinen, mutta varustettuna punapistetähtäimen tilalla VictOptics 4x32 Prism Scope - Tukitähtäin - ulkomuoto ja tähtäinkuva lähellä ACOG tähtäintä (kuvaa tukiseampujan asetta varsin tarkasti)
- ✦ A&K PKM konekivääri, Vector Optics Maverick Gen.2 1x22 punapistetähtäimellä ja yhdellä lippaalla ja hinnalla
- ✦ WE G17 Gen. 3 GBB kaasupistooli + 3 lipasta ja reisikotelo
- ✦ TAC338 – Limited Edition Sniper Rifle, Vector Optics Outback 3-12x40 kiikaritähtäimellä, hihna, etujalat ja tulentarkkaajalle kiikarit
- ✦ Kaasutoiminen kuulakranaatti StratAIM Epsilon Impact Grenade. Paino 210g.
- ✦ Hollantilainen työhaalari, vihreä
- ✦ Mil-Tec Mag Carrier Chestrig, oliivinvihreä
- ✦ Biokuulia (myös tarvittaessa myyntiin)
- ✦ Stalker alakasvosuoja
- ✦ Bollé Cobra-suojalasit
- ✦ Hihanauhapari (punainen/keltainen)

Maksukohde	Hinta	Peruste	Huomioita
"Pelimaksu", peritään kaikilta, riippumatta tapahtuman luonteesta (vaikka koirakilpailu)	10€/hlö	Alueen käytön rahoittaminen (vesi, sähkö, polttopuut, kuluminen)	Kortilla tai Mobilepay tai lasku tapahtuman järjestäjälle
Asevuokra (aseita ei vuokrata alueen ulkopuolelle)	20€/RK 40€/KK+Pist t tai TARKKIV, 5€/Käsikr	Aseiden kunnossapito ja rikkoutuneiden korvaaminen	Sis ase, liivi, haalari, huoltovälineet ja kuulat. Käyttäjä huoltaa lopuksi.
Siivousmaksu tai esineen tahallinen rikkominen	50-200€	Riippuen siivoustyön määrästä	Tahallisuus !

Edellä olevat maksut koskevat yksittäisiä pelaajia. Koko hinnasto tilavuokrineen johtosäännössä.



Sääksmäen Reserviläiset Ry myy alueella peleissä tarvittavia tuotteita kiskurihintaan sekä omia hienoja brändituotteita edukkaaseen hintaan, seuraavan hinnaston mukaisesti:

Myytävä tuote	Hinta	Huomioita
BLS 0,25g biokuula,1kg (4000kpl)	20 €	hinta on suoranainen rangaistus koska uusien kuulien hankinta jää meidän harteillemme
"Mission patch" velcro-pohjalla 	15 €	Näppärä, keräilykelpoinen , vuosittain vaihtuva matkamuisto SäRes-Centerillä, näitä voi sitten kiinnitellä velcro-pohjaan vaikka mihin. Parhaat asiakkaistamme ovat korvanneet ihonsakin velcrolla...
SäRes Zippo-sytkeä 	60 €	Ei tupakan sytyttämiseen (hyi hyi) vaan konsertissa tunnelmointiin, nuotion ja trangian sytyttämiseen sekä tunnelinvalaisuun tarkoitettu perinteinen bensasytytin
SäRes  kahvimuki	15 €	Tällä teet työpaikalla lähtemättömän vaikutuksen ja saat hyviä keskusteluita aikaiseksi. kaiken lisäksi tästä on ihan kiva juoda kahvia.
SäRes Lippis 	15 €	Tyylikäs, laadukas ja virtaviivainen lippis ei jätä ketään kylmäksi
SäRes-Center tarra tai tuulilasitarra 	5 €	No tätähän tuotetta voi sitten liimailla mihin kukin haluaa, vaikka jääkaapin oveen. Säänkestävä muovitarra kestää vaikka asunnon ulko-ovessa. Tuulilasitarra kuten edellinen mutta näppärämpi jos haluaa liimata auton tuulilasiin sisäpuolelle. Suosittelemme takalasia sijoituspaikaksi, muuten saattaa katsastusmieheltä tulla sanomista.

Maksut kortilla tai MobilePay pelitapahtumien yhteydessä, emme lähetä tuotteita tai pidä verkkokauppaa.

Tuotteet ovat näytillä tapahtumissa johtola rakennuksen terassilla ja ostaa saa tapahtuman valvojalta. Tapahtumissa on myynnissä myös juomaa ja pikkupurtavaa.



4 HUOLTOJÄRJESTELMÄ

Alueella on kunnallinen vesiverkko ja veden laatu on hyvä. Vettä on mahdollista ottaa WC- ja pelivälinerakennuksen takaa ulkohanasta tai rakennuksen sisältä.

Pelialueen rakennuksissa majoittuminen on ehdottomasti kiellettyä. Muualla SäRes-Centerin alueella on mahdollista majoittua omissa teltoissa koko alueella. Avotulen teko on sallittua vain varsinaisen majoitusalueen sisällä telttakamiinoissa.

WC- ja pelivälinerakennuksessa on varsinaiset WC tilat. Tämän lisäksi alueelle on rakenteilla useita kuivikekäymälöitä. WC-paperin tai kuivikkeiden loppuessa tulee ottaa yhteyttä alueen valvojaan, joka täydentää materiaalit.

SäRes-Centerin kunnossapito on yhteinen asia. Tilojen ja alueiden siisteydestä huolehtiminen tulee olla osa kaikkia tapahtumia. Erityisen tarkasti tulee huolehtia varsinaisen pelialueen ulkopuolisista metsäalueista, näihin roskien jättäminen aiheuttaa suurinta mielipahaa.

Kaikki rikkoutuneet rakenteet tulee aina ilmoittaa jotta ne ehditään korjata seuraavaan tapahtumaan mennessä.

Roskat toimitetaan Säres-Centerin jätepiesteelle, varastokonttien yhteyteen. Mikäli rakennusten lattialle on kertynyt roskaa tai hiekkaa, tulee rakennukset lakaista.

Periaatteena tulee olla, että tilat jäävät parempaan kuntoon kuin tullessa.

5 MUUT TUKITOIMINNOT

Huoltorakennuksessa on WiFi, jonka tunnukset ovat:

- Tunnus: Sares
- Salasana: Sares2022

Karttakuvat löytyvät SäRes-Centerin verkkosivuilta www.sares.fi yläbannerista, kohdasta "SäRes-Centerin kartat".



6 TAPAHTUMAN JÄRJESTÄMINEN

Tapahtumat tilataan <https://säres.fi/yhteystiedot/>
→ yhteydenottolomake → tapahtuman varaaminen

Tämän jälkeen johtokunta käsittelee tapahtuman oman prosessinsa mukaisesti (liite 5), asettaa tapahtumalle valvojan, joka käynnistää tapahtuman yksityiskohtien valmistelun.

Tapahtumat varataan pääsääntöisesti vähintään kaksi kuukautta ennen tapahtuman ajankohtaa. pieniä tapahtumia joissa ei käytetä airsoft-aseita, voidaan toteuttaa nopeammallakin aikataululla.

6.1 Tapahtumiin ilmoittautuminen

Jos tapahtuman järjestää ulkopuolinen taho, niin tämä taho määrittelee ilmoittautumiskanavan (esim Kuulaportti).

SäRes-Centerin omiin viikkopeleihin ja valittuihin tapahtumiin ilmoitaudutaan osoitteessa www.säres.fi/tapahtumakalenteri

<https://säres.fi/tapahtumakalenteri/>

Sääksmäen Reserviläiset ry arvot ja toiminta

Reserviläisliiton sivut | Jäseneksi



Säres Center

Suomen katu-uskottavin
Airsoft-alue



Huittulantie 327
37700 Valkeakoski

Etusivu Yhteystiedot Sponsorit Tapahtumakalenteri Uutiset Alueen kartat Historia UKK Koti +

Johdon intra



Värien selitykset tapahtumissa:

- Alue suljettu, ammuontoja tai muuta vaarallista toimintaa (esim koiria vapaana)
- Yleinen tapahtuma johon kaikki ovat tervetulleita osallistumaan
- Ulkopuolisen tapahtumajärjestäjän tapahtuma, aluetta voi käyttää ulkoiluun (esim kokous tai tutustuminen tai jokin muu tapahtuma jossa ei ammuta)
- Sääksmäen reserviläiset ry sisäinen tapahtuma, aluetta voi käyttää ulkoiluun (esim talkoot tai yhdistyksen juhlat tai jokin muu tapahtuma jossa ei ammuta)




Tapahtumakalenterissa valitaan oikea tapahtuma ja klikataan tapahtuman tiedot auki alalaidasta:

Kuukausi näkymä Tapahtuma näkymä

TOUKOKUU, 2023 < >

MA	TI	KE	TO	PE	LA	SU
1	2	3	4	5	6 Reserviläisliiton	7

LA 13 TOU **ETELÄ-HÄMEEN RESERVILÄISPIIRIN TAITOKILPAILU**

 **RESERVILÄISLIITTO**

☰ TAPAHTUMAN TIEDOT

Piirien Taitokilpailu järjestetään vuonna 2023 SäRes-Centerillä toukuussa.

Lisätietoja ja kilpailukutsu tulee myöhemmin.

Kerro meille, jos pääset tapahtumaan.

AUKI

Paikkoja vielä vapaana

Etkö pääse mukaan tähän tapahtumaan?

Ilmoittautuessasi tilaisuuteen, paina "KYLLÄ", perässä sulussa näkyy kuinka monta tilaisuuteen on jo ilmoittautunut.

Täytä ilmoittautumislomake, kaikki sen kohdat. Keskeistä on saada tieto iästä ja mahdollisesti jaettavasta varustuksesta. Sähköposti ja puhelinnumero tarvitaan jotta kykenemme tarvittaessa perumaan tilaisuuden tai tiedottamaan jostain muista muutoksista.

Ilmoittaudu Etelä-Hämeen Reserviläispiirin taitokilpailu

Jos haluat ilmoittautua, täytä alla oleva lomake!



6.2 Tapahtumiin valmistautuminen

Pelaajien tulee itse ottaa mukaan tapahtumaan seuraava varustus:

- ✦ Mieluiten maastoon sopiva vaatetus, mutta vähintään ulkoiluun sopiva ja kelin mukainen varustus. Centerillä on tarvittaessa haalareita jotka voi pukea esim verryttelyasun päälle, ellei omaa maasto/erä-asua ole vaatekaapissa.
- ✦ Kenkien olisi hyvä olla nilkkakorkuiset ja jalkaa tukevat nyrjähdysten ehkäisemiseksi, myös saappaat käyvät hyvin.
- ✦ Varatkaa mukaan ohuet hansikkaat, nämä on hyvä olla käsissä osumien varalta. Hanskat eivät saa olla niin paksut että estävät aseiden käsittelyn. Esimerkiksi puutarhahansikkaat ovat tarkoitukseen hyvät.
- ✦ Pelaajien on syytä ottaa mukaan myös tuubihuivi tai muu korvat peittävä päähine. Airsoft-kuulien osuminen korvakäytävään on harvinaista mutta mahdollista.
- ✦ Ottakaa mukaan oma juomapullo, mieluiten sellainen jonka saa roikkumaan vyöhön tai varusteisiin. Pelatessa tulee jano ☺ Halutessaan voi ottaa mukaan urheilujuomaa tai energiapatukkaa jos haluaa
- ✦ Luonnollisesti ase ja siihen liittyvät varusteet sekä
- ✦ Hyväksytyt lasit ja kasvosuojain
- ✦ **Biohajoavat** kuulut aseeseen
- ✦ **Tapahtumakohtainen maksu pankkikortilla tai MobilePay:lla.**

Tapahtumassa on mahdollista vuokrata omaan käyttöön:

- ✦ suojahaalari
- ✦ kasvosuojain ja silmäsuojain
- ✦ ase kaikkine välineineen ja kuulineen (aseiden käyttö koulutetaan kaikille)
- ✦ taisteluvyö johon aseiden lippaat ja vähän muutakin saa laitettua.

Tapahtumissa on myynnissä juomaa ja pikkupurtavaa johtolarakennus Ilomaässä. lisäksi myynnissä on Säres fanituotteita.

SäRes-Centerillä käy pankkikortti tai MobilePay maksuvälineenä.



6.3 Tapahtumiin saapuminen

Mikäli saavut paikalle omalla autolla: Saapuessanne SäRes-Centerille on pysäköinti:

- ☒ Suuremmissa tapahtumissa Huittulantien eteläpuolella (tien alapuolella).
- ☒ Pienemmissä tapahtumissa pysäköidään puolestaan lippukentälle.

Osoite on Huittulantie 327, Valkeakoski.

Ilmoittautuminen on Huittulantien yläpuolella, lippukentän reunalla sijaitsevan johtolarakennuksen terassilla.





7 SÄRES-CENTERIN PELISÄÄNNÖT

SäRes-Centerin pelisääntöjä käytetään tapahtumissa, joissa järjestäjänä ovat:

- ✚ Säaksmäen Reserviläiset Ry
- ✚ Maanpuolustuskoulutusyhdistys, tai
- ✚ Puolustusvoimat

Muiden toimijoiden tapahtumissa noudatetaan kunkin yhdistyksen omia pelisääntöjä, kunhan ne eivät ole ristiriidassa seuraavien asioiden osalta:

- ✚ kohdan 7.1 yleiset turvallisuussäännöt
- ✚ Savuheitteet ja vastaavat pyrotekniset välineet ovat kiellettyjä alueella metsäpalovaroituksen aikana.
- ✚ Suuren hetkellisen äänen tuottavat "paukkukranaatit" ja vastaavat ruudilla tai kaasulla toimivat laitteet ja välineet ovat kiellettyjä **ulkotiloissa** (alue on markkinoitu paikallisille asukkaille meluttomana alueena).

7.1 Yleiset turvallisuussäännöt jotka koskevat KAIKKIA tapahtumia SäRes-Centerillä, järjestäjästä huolimatta

Pelipaikalla noudatetaan koko tapahtuman ajan Suomen lakia ja SäRes-Centerin yleisiä turvallisuus- ja pelisääntöjä.

- ✚ Kaikkien pelaajien on ilmoitauduttava pelitapahtumaan, kaikki pelaajat ml yhteystiedot tulee kirjata tapahtuman raporttiin.
- ✚ Alkoholin käyttö on pelin aikana kiellettyä ja humaltunut tai huumausaineiden vaikutuksen alaisena oleva pelaaja poistetaan pelistä ja pelialueelta.
- ✚ Jokainen pelaaja vastaa itse omasta toiminnastaan, mahdollisista omaisuusvahingoista sekä tahallisesti aiheuttamista henkilövahingoista.
- ✚ Järjestäjä ei vastaa pelaajien henkilökohtaisesta varustuksesta.
- ✚ Peli- ja taukoalue on pidettävä puhtaana, eli käytön jäljet on aina siivottava.
- ✚ Sääntöjä rikkova pelaaja voidaan poistaa pelistä turvallisuussyistä.
- ✚ Tapahtumissa noudatetaan hyviä yleisiä käytöstapoja, joihin kuuluu myös asiallinen kielenkäyttö.



Toiminta offgame-alueella ennen pelejä ja pelien jälkeen. (*Offgame-alue on pelialueen ulkopuolella sijaitseva taukoalue, jossa ei tarvitse pitää suojalaseja. SäRes-Centerillä tämä on huoltoalue*)

- ✦ Kuljeta airsoft-aseet pelipaikalle aina kokonaan suojattuna laatikossa, kassissa, laukussa tai vastaavassa kantovälineessä. Ulkopuoliset eivät tunnista oikean aseensa ja kuula-aseen eroja
- ✦ Käsittele asetta kuin se olisi jatkuvasti laukaisuvalmis. Älä koskaan osoita aseella toista pelaajaa kohti pelin ulkopuolella.
- ✦ Pidä ase varmistettuna ja lippaat irti aseista. Kiinnitä akku vasta juuri ennen pelin alkua
- ✦ Akun kiinnittämisen jälkeen testiammunnat ja hop-upin säädöt tehdään vain säätökontissa taistelu/huoltoalueen rajalla ja ennalta määrättyyn suuntaan.
- ✦ Aseet pidetään sovitussa paikassa silloin kun niitä ei tarvitse käsitellä tai huoltaa. Huoltamisella tarkoitetaan esim. akun vaihtoa jne.
- ✦ Peli/taistelualueella ei saa liikkua ilma suojalaseja, edes pelien välissä.
- ✦ Ota huomioon muut pelaajat ja heidän varusteensa.
- ✦ Liiku rauhallisesti alueella
- ✦ Toisen aseeseen ei saa koskea ilman lupaa.

Omia, ennakoon ilmoittamattomia pelitapahtumia ei alueella saa järjestää! Pelitapahtumista on tiedotettava SäRes-Centerin verkkosivuilla vähintään kaksi viikkoa ennen tapahtumaa.

Ennen tapahtuman alkua on SäRes-Centerin pelialueelle johtavien polkujen yhteyteen sijoitetut puomit suljettava siten, ettei sivullisilla ole vaaraa eksyä alueelle. Prosessi on tarkemmin kuvattu tapahtuman valvojan ohjeessa (johtosäännön liite 5).

Mikäli sinulla on kysyttävää yleisistä turvallisuus- ja pelisäännöistä, niin ota yhteyttä yhdistyksen sähköpostiin tai kysy suoraan pelin järjestäjältä.

Turvallisia pelejä!



7.2 Turvallisuussäännöt jotka koskevat Sääksmäen reserviläiset ry:n pelitapahtumia SäRes-Centerillä

7.2.1 Ikäraajat ja vakuutusturva

Sääksmäen Reserviläiset Ry:n järjestämässä pelitapahtumissa ei ole ikärajaa. Alaikäisten pelaajien vanhempien on huomioitava pelaamiseen liittyvä loukkaantumiseriski. Pelaajien on pystyttävä toimimaan annettujen ohjeiden mukaan ja osattava käsitellä airsoft-aseita turvallisesti ja vastuullisesti.

Alle 10-vuotiaat pelaajat saavat osallistua vanhemman tai vanhemman sisaruksensa kanssa. Alaikäisten pelaajien on täytettävä seuraavat vaatimukset:

- ✚ Tarpeeksi kypsä ja keskittymiskykyinen toimiakseen yhteistyössä muiden kanssa,
- ✚ Osaa toimia annettujen käskyjen ja ohjeiden mukaan,
- ✚ Osaa huolehtia omasta ja kanssapelaajien turvallisuudesta,
- ✚ Käyttää sopivia suojavaarusteita. Alaikäiset eivät saa käyttää sankalaseja.

Kuka tahansa pelaaja, jonka katsotaan olevan vaaraksi itselleen tai muille, voidaan poistaa pelistä.

Alaikäisten tulee täyttää liitteenä oleva lupalappu ja vastuuvapautuslomake, joka tulee antaa pelinjohtajalle ilmoittautumisen yhteydessä

Kaikilla pelaajilla tulisi olla omasta takaa vapaa-ajan tapaturmavakuutus joka kattaa loukkaantumisen Airsoft-tapahtumassa. SäRes-Centerillä on puolestaan vastuuvakuutus, joka korvaa alueen rakenteiden rikkoutumisesta (vast) johtuvat tapaturmat. SäRes-Center ei ole vastuullinen henkilökohtaisista tapaturmista pelien yhteydessä.

7.2.2 Suojavaarusteet

Pelialueelle ei saa mennä ilman silmäsuojaimia. Suojalasit ovat pelialueella AINA pakolliset. Kasvojen alasuojaa suositellaan.

- ✚ Käytä vain laadukkaita suojalaseja, jotka kestävät hajoamatta useamman osuman lähietäisyydeltä ammuttuna. Silmäsuojainten on suojattava myös sivulta tulevilta osumilta. Hyviä suojalaseivaihtoehtoja ovat esim. paintball-maskit, tietyt F-luokituksen suojalasit ja airsoft-maskit.
- ✚ Pelin järjestäjä on velvollinen tarkastamaan pelaajien suojainten laatu ennen pelin alkua



- ✦ Tarkastuksen panopiste on silmänsuojaimissa: Lasien reunojen on oltava tiiviit, niskaremmi tai vastaava pidike on pakollinen
- ✦ Pelin järjestäjällä on oikeus tarkistaa suojainten kestävyys tarvittaessa ampumalla laseja. Järjestäjä ei ole velvollinen korvaamaan testauksessa rikkoutuneita suojaimia.
- ✦ Pelinjärjestäjä voi kieltää mielestään turvattomien lasien käytön
- ✦ Alaikäiset eivät saa käyttää sankalaseja
- ✦ Maskin on suojattava pelaajan suu osumilta.

Yhdistys suosittelee koko kasvojen sekä korvien alueen suojaamista pelien aikana.

SäRes-Centerillä on omia silmä- ja kasvosuojaimia joita voidaan vuokrata tarvitsijoille.

Luotisuojakilpien käyttö on sallittua, mutta näiden tulee olla realistisen painoisia.

Kouluttajat ja valvojat käyttävät samoja suojavaarusteita sekä heijastinliiviä.

7.2.3 Aseet ja kuulat

Aseina käytetään vain airsoft-aseita, jotka ampuvat halkaisijaltaan 6mm olevia muovikuulia.

Lähtönopeusrajat (Lähtöenergia jouleina):

- ✦ Sarjatuliaseet: 1.7 J.
- ✦ Tulitukiaseet (konekiväärit): 2 J
- ✦ Itsestään lataavat tarkkuuskiväärit: 2,25 J
- ✦ Kertaviritteiset, pulttilukkoiset tarkkuuskiväärit: 3.0 J
- ✦ Tarkkuuskiväärin ja tulitukiaseen omistajalla tulee olla heikkotehoisempi vara-ase lähitilanteita varten (esim pistooli).

Turvalliset ampumaetäisyydet:

- ✦ Alle 1.7 Joulea, ei turvarajaa, mutta lähitilanteissa (esim sisätiloissa) ammuttava vain vartalon alaosaan ja raajoihin kohdistuvia laukauksia
- ✦ 1.8 - 2,25 Joulea minimietäisyys 20m, ei käyttöä sisätiloissa muuten kuin ulos ammuttaessa
- ✦ 2,3 - 3 Joulea minimietäisyys 30m, ei käyttöä sisätiloissa muuten kuin ulos ammuttaessa



Jokaisen pelaajan täytyy tietää omien aseiden lähtönopeudet ja ymmärrettävä turvalliset ampumaetäisyydet. Yhdistyksellä on kronometri, jolla voidaan mitata kuulan lähtönopeudet. Kronometri pidetään tapahtumissa saatavilla hop-upin säätöpaikalla.

Näitä rajoja noudattamalla kanssapelaajille ei aiheudu tarpeetonta vaaraa ja loukkaantumiseriski pienenee.

Kuulat

- ✚ Kuulien paino voi olla 0,20 – 0,45g.
- ✚ Käytä vain laadukkaita airsoft-pelikäyttöön tarkoitettuja kuulia. Heikkolaatuiset kuulat saattavat hajota osuessaan kovaan pintaan ja aiheuttaa vaaratilanteita muille pelaajille.
- ✚ Käytettyjä kuulia ei saa käyttää
- ✚ **Kuulien on oltava biohajoavia.**

Savuheitteet ja kranaatit

- ✚ Savuheitteet ovat sallittuja ulkotiloissa, ellei metsäpalovaroitus ole voimassa. Savuheitteitä käytettäessä tulee varmistua sammutusveden saatavuudesta ennen pelin alkua
- ✚ Suuren hetkellisen äänen tuottavat "paukkukranaatit" ja vastaavat ruudilla tai kaasulla toimivat laitteet ja välineet ovat kiellettyjä ULKOtiloissa. Mikäli näitä käytetään sisätiloissa, tulee **kuulonsuojaus** järjestää
- ✚ Kaasutoimisten käsikranaattien käyttö on sallittu.

Airsoftiin tarkoitettu kuminen tai muuten elastinen puukko voi olla kannossa hiljaista eliminointia eli puukottamista varten. Kaikki puukottamiseen käytettävät välineet on hyväksyttävä pelinvetäjällä ennen käyttöä. Hiljainen eliminointi tapahtuu koskettamalla kohdetta kädellä tai erikseen pelinjohdolla hyväksytetyllä välineellä ja lausumalla puukko. Puukottamalla eliminoitava pelaaja toimii muuten samalla tavalla kuin eliminoituessaan kuulasta, mutta ei huuda "OSUMA!" -huutoa.



Kilven tulee kuvata aitoa ballistista kilpeä, koon ollessa maksimissaan 120cm x 60cm. Kilpi ei saa olla läpinäkyvä, kilvessä saa olla noin 10cm korkea ja 30cm leveä "ikkuna".

Kilven kanssa saa käyttää ainoastaan pistoolia. Pistoolilla saa ampua tähdättyjä laukauksia kilven ikkunaa käyttäen, siten että pistoolia pidetään kilven edessä ja laukaus tähdätään kilven ikkunan lävitse. Kilpi on henkilökohtainen, eikä sitä voi kesken pelin siirtää toiselle henkilölle. Kilven voi tuhota joko kranaatilla tai kädellä koskettamalla. Itse pelaajaan osunut kuula lasketaan aina normaaliksi osumaksi. Kun kilpi on tuhoutunut, sitä ei voi käyttää enää saman pelin aikana.

Lasertähtäimet ovat kaikissa peleissä kiellettyjä. Tämä koskee näkyvän valon lasereita sekä infrapunalasereita.

Kaikki itse tehdyt tai rakennetut aseet on hyväksyttävä pelinvetäjällä ennen pelaamista.

Pelin järjestäjillä on aina oikeus jättää pelistä pois mikä tahansa ase tai peliväline, jos sen arvioidaan aiheutuvan vaaratilanteita.



7.2.4 Ampumasäännöt

Käytännössä ampumaetäisyyksiä on vaikea hahmottaa maastossa. Tämän takia suuren lähtönopeuden omaavien aseiden omistajien täytyy noudattaa erityistä varovaisuutta. Lähi tilanteissa laukaukset tulee suunnata kehon alaosaan.

Sarjatuliaseilla pelaavat ampuvat kertatululta ampumaetäisyyden pienentyessä ja lähi tilanteen ollessa todennäköinen. Sisätiloissa saa käyttää vain kertatululta.

Ampuminen päätää pienemmästä reiästä, josta ei pysty varmistamaan ammunnan kohdetta, on ehdottomasti kiellettyä (ei koske pulttilukkokivääreitä). Tähystämättömien laukausten ampuminen on aina kiellettyä.

Ikkunat alueella on kelmutettu/maalattu siten, että niistä tulee valo läpi. Tällainen ikkuna on ”seinä” jonka läpi ei voi/saa ampua. Avoin ikkuna tai avattava luukku puolestaan on ampuma-aukko tai tunkeutumiskohta rakennukseen sisälle.

Vältä liiallista voiman käyttöä ja kosketuslaukauksia. Lähi tilanteessa on pyrittävä ampumisen sijaan huutamaan ”LAUKAUS” tai koskettamaan henkilöä sanoen ”PUUKKO”.

7.2.5 Pelisäännöt

Ennen pelin alkamista kaikkien on tunnettava pelialue ja sen rajat. Käytettävä pelialue saattaa vaihdella eri pelimuotojen välillä. Ennen pelin alkamista varmistetaan, että molemmat osapuolet ovat valmiina peliin. Varmistus tapahtuu huudolla:

- ☒ “ONKO VALMISTA?”
- ☒ Toinen osapuoli vastaa huutoon tilanteesta riippuen joko:
- ☒ “VALMIS!” tai
- ☒ “ODOTA!”.
- ☒ Toistetaan kunnes molemmat osapuolet valmiina.

Peli alkaa huudolla:

- ☒ “PELI KÄY!”.
- ☒ Kaikki toistavat huudon.

Peli keskeytetään huudolla:

- ☒ “PELI SEIS!”
- ☒ Kaikki toistavat huudon, niin että jokainen pelialueella kuulee sen. Huudon kuultuasi varmista ase ja pysy paikoillasi.



- ❖ Huutoa "PELI SEIS!" käytetään esimerkiksi jos pelialueella liikkuu ulkopuolisia henkilöitä ilman silmäsuojaimia tai jos pelissä on tapahtunut vaaratilanne tai loukkaantuminen.
- ❖ Peli voi jatkua vasta kun vaaratilanne on ohi ja pelinjohtaja on varmistanut tilanteen.

Peli jatkuu huudolla:

- ❖ "PELI JATKUU!".
- ❖ Kaikki toistavat huudon, niin että jokainen pelaaja kuulee sen. Peli voi myös päättyä, jos tilanne niin edellyttää.

Peli päättyy huudolla:

- ❖ "PELI OHI!"
- ❖ Kaikki toistavat huudon, niin että jokainen pelaaja kuulee sen.
- ❖ Pelin päättyessä irrota lippaat aseista, ammu tyhjälaukaukset maata kohti ja varmista ase.
- ❖ Suojalasit pidetään päässä, kunnes saavutaan offgame-alueelle.

Osumat:

- ❖ Osumaksi katsotaan yksittäinen kuula tai sarja mihin tahansa osaan kehoa tai varusteita.
- ❖ Kimmonneita kuulia ei lasketa osumiksi. Mikäli et ole varma oliko kuula kimmoke vai suora osuma, niin otat osuman normaalisti. Osuman saatuaan pelaaja huutaa: "OSUMA!" ja nostaa käden ilmaan.
- ❖ Eläytyminen on myös sallittua osuman saadessaan – tyyli on vapaa.
- ❖ Osuman saanut pelaaja siirtyy pois pelistä aiemmin sovittujen ohjeiden mukaan pelimuodosta riippuen.
- ❖ Aseosuma eliminoi aseensa, ei pelaajaa. Käytä vara-asettasi, jos saat aseosuman.
- ❖ Toisen pelaajan voi eliminoida huutamalla "PUM!" tai "LAUKAUS!" silloin, kun vastustaja on vaarallisen lähellä (ks. Turvalliset ampumaetäisyydet). Nopein voittaa.
- ❖ Vähänkin epäselvissä tilanteissa molemmat ottavat osuman.
- ❖ Toisen pelaajan voi eliminoida myös koskettamalla tätä molemmilla käsillä ja sanomalla: "Puukko"

Osuman saatuaasi poistu tilanteesta, jonka jälkeen irrota lippaat irti aseista, ammu tyhjälaukaukset maata kohti ja varmista ase.



Osuman saamisen jälkeen toimitaan ennen peliä sovittujen ohjeiden mukaan pelimuodosta riippuen:

- ✦ Jos on haavoittumissääntö:
 - ✦ raajoihin osuman saanut on haavoittunut. Tämä saa huutaa "LÄÄKINTÄMIES", muuta ei saa puhua. Lääkinnän saatuaan henkilö voi jatkaa peliä käyttämättä sidottua raajaa
 - ✦ vartaloon osuman saanut on pois pelistä. Nämä jäävät paikoilleen makaamaan
- ✦ Jos on respaussääntö:
 - ✦ minkä tahansa osuman jälkeen nostetaan ase ylös, poistutaan pelialueelta kävellen respausalueelle.
 - ✦ Suositellaan käytettävän "raatorättiä" lisäosumien välttämiseksi
 - ✦ Suojalasit pidetään päässä, kunnes saavutaan offgame-alueelle.

Respaaminen eli uudelleen syntyminen

- ✦ Tietokonepelistä tuttu termi respawn tarkoittaa uudelleen syntymistä. Jossain pelimuodoissa on käytössä tämä lisäsääntö, jolloin pelaaja osuman saadessaan siirtyy joukkueensa "respa-paikalle".
- ✦ Respauspaikat määritetään ennen pelin alkua; Yleistä respauspaikoille on se, että ne ovat pelialueen reunoilla.
- ✦ Respauspaikalle siirrytään siten, että muut pelaajat tietävät pelaajan olevan eliminoitunut esim. käsi ylhäällä tai käyttäen "raatorättiä". Respauspaikalta pelaaja pääsee uudelleen peliin.
- ✦ Respauskertojen määrä voi vaihdella pelimuodon mukaan parista respasta loputtomiin respoihin.
- ✦ Respauspaikat ja säännöt sovitaan ennen pelin alkamista.



7.2.6 Aseiden käytön kouluttaminen

Ota uudet aseiden käyttäjät kokoon ja kouluta aluksi aseisiin liittyvät teknisen asiat:

- ❖ aseita ei saa tökkiä mihinkään,
 - jos aseeseen piippu likaantuu pitää ammunta lopettaa,
 - samoin jos lipas putoaa hiekkaan ei sitä saa ennen puhdistusta käyttää
- ❖ korosta, ettei lipasta saa laittaa paikoilleen ennen kuin se erikseen käsketään
- ❖ opeta aseeseen hihnan käyttö ja säätö
- ❖ opeta aseeseen oikeaoppinen kantotapa
- ❖ opeta aseeseen oikeaoppinen ampuma-asento pystystä, makuulta ja polvelta
 - käske ensin tyhjä lipas kiinni
 - opeta perän säätäminen
- ❖ opeta asevalaisimen käyttö
- ❖ opeta lipastaminen, lipastuta kaikille noin 60 kuulaa per lipas
 - näytä että lippaan täyttölaitte löytyy tst-vyöstä
 - näytä miten se avataan ja täytetään, käske täyttää
 - näytä miten lipas lipastetaan, käske lipastaa kolme lipasta
 - näytä miten lippaat laitetaan tst-vyöhön
 - aseeseen ei lipasta kiinni enää kun lipastettu
 - käske täyttölaitteet täyteen ja taisteluvyöhön
- ❖ opeta suojavälineiden pukeminen, varmista että silmälasien käyttäjille tulee vaihdettua sopivat suojalasit
- ❖ tarkasta että kaikilla on tst-vyö oikein puettu ja suojaimet oikein paikoillaan.

Siirrä joukko testauskonttiin ja opeta aseella ampuminen

- ❖ opeta kontissa olevalla opetustaululla aseeseen tähtäinten oikeaoppinen käyttö
- ❖ opeta lippaan kiinnittäminen ja vaihto
- ❖ opeta aseeseen vaihtimen käyttö
- ❖ opeta ampuminen kertatulella kohdistusmaaleihin, samalla tarkasta ettei aseiden hop-oppia pidä säätää, tee itse tarvittaessa säädöt
- ❖ opeta ampuminen sarjatulella
- ❖ opeta toiminta kun pelitilanne päättyy
 - lippaan irroitus ja tyhjä laukaus
 - aseeseen varmistaminen

kun koulutus on pidetty siirrä joukko aloituspalaverin pitopaikkaan ja varmista, että lippaat ovat irti, suojaimet edelleen paikoillaan ja aseet varmistettuna.



7.2.7 Lyhyt Säres Guide

Säres esittely:

- Säres eli sääksmäen reserviläiset ry, Esittele itsesi ja väki
- Jäseneksi, Markkinointituotteet
- Muonitus, Majoitus ym huolto

Pelastustoiminta ja ensiapu:

- Ensiapuvälineet
- Isomman vahingonsattuessa
 - o Osoite: Huittulantie 327, Valkeakoski
 - Ilmoita että ammunta alueella on keskeytetty, turvallista saapua, järjestä opastus.

Aidattu alue:

- Sinivalkoiset tolpat, kuten Suomen rajoilla, Portit on puomit laitettu kiinni
- Tupakkapaikka osoitettu, pelialueella vain, jos peli ei ole käynnissä.
- Pelien aikana alkoholi ei ole sallittu, pelien jälkeen erikseen sovittuna.
- Älä sotke, roskiksia on alueella ja lisää järjestyä tarvittaessa. WC tilat
- Varusvarasto ja aseet (kerro toiminta)

Pelialue:

- 49ha kaikkiaan, tarkenna pelissä käytettävä alue.
- Rakennusten käyttö miten sovittu tilaajan kanssa.

Pelaaminen, Osuminen/osumien ottaminen, jne:

- Herrasmiessääntö, osumasta huuda OSUMA. Älä ammu kaveriasi turhaan
- Säännöt
 - o Onko valmista (Valmis/Odota)
 - o Peli käy
 - o Peli Seis
 - o Peli Jatkuu
 - o Peli Ohi

Omat aseet / Varusteet

- Tehorajat, kronotus, aseet
- Sarjatuli, puoliautomaatti käyttöalueet
- Tarkkuuskiväärit, DMR, KK etäisyydet ja tehot
- Kilven käyttö, Kranaatit
- suojavarusteet (silmät, suu yms.)



7.2.8 Alkubriifin kaava, pitkä versio

Briiffin aloitus

- ❖ **Tervetuloa peleihin/tapahtumaan, pelipaikka, oma nimi**
- ❖ Pelisäännöt löytyvät kokonaisuudessaan johtosäännöstä, suositellaan seuraamaan nettisivuja

Hyväksytyt lasityypit → tarkasta!

- ❖ Airsoft, paintball- tai sotilas-lasit, Sankalasisit vain täysi-ikäisillä, Epäilyttävät lasit testataan
- ❖ Alakasvosuojat

Viritysrajat

- ❖ **Jokainen tietää oman aseensa tehon ja kuinka tehokas oma ase saa olla**
- ❖ Rynnäkkökiväärit 1,7 J
- ❖ Puoliautomaattitarkkuuskiväärit: 2,25 J ja 20 m turvaraja
- ❖ Pulttilukkotarkkuuskiväärit: 3 J ja 30 m turvaraja

Miten ei ammuta

- ❖ Päästä pienemmästä reiästä (saa ampua jos reikä on kosketusetäisyyden ulkopuolella, tähän lasketaan myös aseensa pituus), ei **Nurkan taakse sokkona**
- ❖ Katsotaan mihin kuulat lähtee piipusta, ei ammuta omia, vaan varmistetaan ketä ollaan ampumassa

Osumat

- ❖ **Kaikki osumat otetaan, epävarmatkin**
- ❖ Selviä kimmokkeita ei tarvitse ottaa, mutta vain jos kimmoke on selvä
- ❖ Osuma otetaan vaikka ampuja olisikin omasta tiimistä
- ❖ Kädessä olevaan aseeseen osuma "tuhoaa" aseensa, Koteloituun aseeseen osuma on osuma
- ❖ Puukotus eli hiljainen eliminointi

Osuman saatua

- ❖ "OSUMA", tai vastaava huudahdus, jotta vastustaja tietää olla ampumatta lisää, ase ylös
- ❖ Lipas irti, lähde kävelemään offgame-alueelle tai respapaikalle, Tyhjälaukaus turvalliseen suuntaan pelikentällä
- ❖ Ei puhuta pelissä oleville
- ❖ Raatoliinaa tai huomioliiviä suositellaan
- ❖ Hyvä tapa myös huutaa "tippunut tulee" tai vast. kulman takaa tullessa



Yleinen turvallisuus

- ❖ **Lasit päässä aina pelin ollessa käynnissä, myös offgame-alueella**
- ❖ **Pelialueella lasit päässä aina oli peli käynnissä tai ei**
- ❖ **Offarilla ei lipasta**
- ❖ Erikoistapaukset -> pelinvetäjälle näytille briiffin jälkeen. Akku irti jos lipasta ei saa millään irti.
- ❖ Hopinsäätöpaikka, jossa hopinsäätö kielletty pelin aikana
- ❖ Älkää jättäkö matkapuhelimia tai muuta arvokasta taskuun, joka saattaa rikkoutua peleissä

Kilpi

- ❖ Henkilökohtainen, eikä sitä luovuteta eteenpäin, Kilven kanssa käytetään vain pistoolia
- ❖ Kranaatti tuhoaa kilven

Huudot

- ❖ Peli käy! - Peli ohi!
- ❖ **Peli seis! Vaaratilanne, ulkopuolinen, vakava sääntörikkomus**
- ❖ Kaikki huudot toistetaan kovaan ääneen

Yleinen henki

- ❖ Reilusti / Rehellisesti - Jos tulee erimielisyyttä, ottakaa yhteyttä pelinvetäjään/hallituslasiin
- ❖ Ei huudella, Ei ammuta päähän tarpeettomasti
- ❖ Ei tarvitse tyhjentää koko lipasta, jos on varma paikka
- ❖ Hihanauhan paikka etummainen tukikäsi

Pelialueen rajat ja kielletyt alueet

- ❖ Pelialueen rajat ja offgame-alue, Kertatulialueet, rakennukset

Huomioliivilliset kentällä

- ❖ Kuvaajia, pelin valvoneita tai tippuneita, ei saa missään nimessä ampua

Mitä seuraavaksi

- ❖ Muilla järjestäjillä tai puuhamiehillä tiedotettavaa? Kenelläkään kysyttävää?
- ❖ Koska, ketkä, missä, Milloin kerätään mahdolliset pelimaksut ja lupalaput

**8****PELIMUODOT**

Pelejä voidaan toteuttaa usealla tavalla. Nuorille ja kokemattomille pelaajille sopivia pelimuotoja ovat esimerkiksi:

- ✚ Alueen päistä
- ✚ Kylän puolustus
- ✚ Alien

Varttuneimmille ja kokeneimmille pelaajille sopivia pelimuotoja ovat esimerkiksi:

- ✚ Varustetiputus
- ✚ Lipunryöstö
- ✚ Erilaiset teemapelit

Alueen päistä

- ✚ Joukkueet aloittavat pelialueen päädyistä
- ✚ Koko pelialue normaalisti käytettävissä
- ✚ Ainoa tavoite tiputtaa vastapuolen pelaajat
- ✚ Peli aika 10-20 min
- ✚ Respat pelinvetäjän harkinnan mukaan

Kylän puolustus

- ✚ Toinen osapuoli puolustaa kylää tai tiettyä rakennusta toisen osapuolen hyökätessä
- ✚ Normaalisti puolustava osapuoli pysyy kylän alueella, hyökkääjä saa koukata mistä päin haluaa
- ✚ Hyökkääjällä respoja
- ✚ Peli aika 15-30 min

Alien

- ✚ Keltainen ja punainen ovat yhdessä nauhallinen puolustava osapuoli
- ✚ Pieni nauhaton osapuoli hyökkää
- ✚ Puolustajan tippuessa tämä ottaa hihanauhansa pois, siirtyy hyökkääjien respapaikalle ja lähtee hyökkäämään
- ✚ Kaikilla hyökkääjillä loputon respa
- ✚ Peli aika 20-30 min



Varustetiputus

- ✦ Pelinvetäjä esittää taivaalta tipahtanutta varustelähetystä, josta pelaajien tulee ”kerätä” tarvikkeita
- ✦ Varustetiputusta esittävä henkilö liikkuu pelialueella, pysähtyy sopivan suojaisaan paikkaan ja huutaa ”TIPUTUS”, jolloin kerääminen alkaa
- ✦ Pelaajan koskettaessa tiputusta, laskee tiputus kymmeneen, jonka jälkeen osapuoli saa pisteen
- ✦ Normaalisti osapuolilla loputtomat respat

Lipunryöstö

- ✦ Lipunryöstössä tavoitteena on varastaa vastapuolen lippu, joka sijaitsee yleensä osapuolen aloituspaikalla
- ✦ Pelin voittaa se osapuoli, joka saa ensimmäisenä kuljetettua vastapuolen lipun omalle aloituspaikalleen
- ✦ Pelikohtaiset säännöt usein tarpeen, eli saako esim. lippua kantaessa ampua tai miten respat toimivat

Teemapeli

- ✦ Perustuu johonkin skenaarioon
- ✦ Vaatii merkittävää panostusta valmisteluun
- ✦ Voivat olla hyvinkin laajalla alueella tapahtuvia
- ✦ Sisältävät johtamista, pulmatilanteita
- ✦ Ovat vaativia, yleensä yön yli kestäviä tapahtumia.



9 PELILUPA

Pelilupa Sääksmäen Reserviläiset RY:n tapahtumiin

Annan huollettavalleni _____:lle luvan osallistua Sääksmäen Reserviläiset RY:n airsoft-peleihin. Olen tietoinen lajin luonteesta ja riskeistä ja täten vapautan Sääksmäen Reserviläiset RY:n kaikesta vastuusta.

Olen tietoinen siitä, että Sääksmäen Reserviläiset RY ei vakuuta pelitapahtumiin osallistuvia henkilökohtaisten vahinkojen varalta vaan pelaajilla tulisi olla tätä varten oma, henkilökohtainen vakuutus.

Päivämäärä:

Allekirjoitus:

Nimenselvennys:

Puhelinnumero: